

Na temelju članka 165. stavka 2. i stavka 3. Zakona o prostornom uređenju (Narodne novine br. 153/13, 65/17, 114/18, 39/19, 98/19, 67/23) i članka 50. Statuta Grada Buja („Službene novine Grada Buja-Buie“ broj 11/09, 05/11, 11/11, 03/13, 05/18, 04/21), Gradsko vijeće Grada Buja-Buie, na sjednici održanoj dana 28.11.2024. godine, donosi

## **O D L U K U**

### **o davanju suglasnosti na zaključenje Ugovora o uređenju međusobnih odnosa Grada Buje-Buie i t.d. PLODINE d.d.**

#### **I**

Daje se suglasnost na zaključenje Ugovora o uređenju međusobnih odnosa između Grada Buja-Buie i trgovačkog društva PLODINE d.d., Radnička 30, Rijeka, OIB 92510683607, zastupanog po upravi društva, kojim se utvrđuje:

- način financiranja i opseg gradnje komunalne infrastrukture – javnog parkirališta na k.č.br. 597/1, k.o. Buje,

- davanje suglasnosti trgovačkom društvu PLODINE d.d., Radnička 30, Rijeka, OIB 92510683607, da bude investitor gradnje infrastrukturne građevine - javnog parkirališta na k.č.br. 597/1, k.o. Buje,

- obveza trgovačkog društava PLODINE d.d., Radnička 30, Rijeka, OIB 92510683607, da preda izgrađenu komunalnu infrastrukturu u vlasništvo Grada Buja-Buie, te djelomično priznavanje ulaganja u iznosu od 90% i prebijanje utvrđenog komunalnog doprinosa za građenje građevine supermarketa PLODINE na novoformiranoj k.č. 564/4 k.o. Buje (nastala od dijela k.č. 564/4 i dijela k.č. 564/3, obje k.o. Buje) s priznatim, odnosno stvarno utrošenim iznosom ukoliko je manji od iznosa od 90% od utvrđenog komunalnog doprinosa.

Prijedlog Ugovora o uređenju međusobnih odnosa između Grada Buje-Buie i trgovačkog društva PLODINE d.d., Radnička 30, Rijeka, OIB 92510683607, čini sastavni ove Odluke.

#### **II**

Za provedbu Ugovora u skladu s utvrđenjima iz točke I ove Odluke zadužuje se Upravni odjel za komunalne djelatnosti.

#### **III**

Ova Odluka stupa na snagu danom donošenja.

KLASA:363-01/24-01/121  
URBROJ:2163-2-02/1-24-3  
Buje, 28.11.2024.

**GRADSKO VIJEĆE GRADA BUJA-BUIE**

**PREDSJEDNIK**

Franko Gergorić, v.r.